

Wie du mit ANTON arbeiten kannst

Gehe im Internet auf www.anton.app .

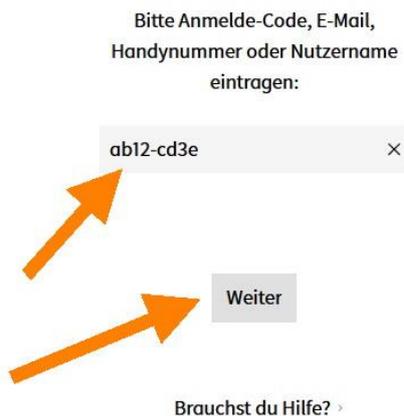
Klicke auf [Login mit Code,E-Mail...](#), dann [Enter](#)



Gib deinen Anmeldecode ein (8 kleine Buchstaben und Zahlen mit Strich in der Mitte).

Du siehst hier ein Beispiel; benutze **deinen** Anmeldecode, den dir deine Lehrerin gegeben hat.

Dann klicke auf [Weiter](#) .



Du siehst danach dieses Fenster mit deinem Namen und Avatar:

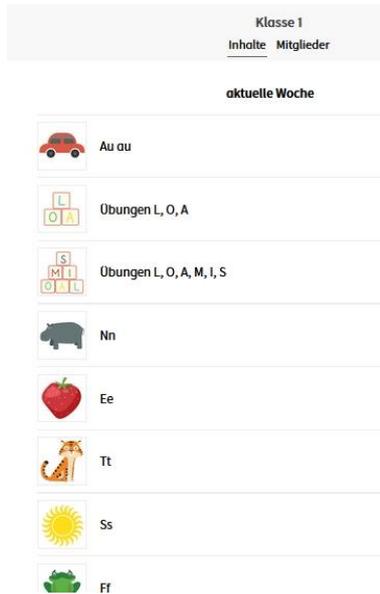


Klicke auf eins der grauen Felder.

Wie du mit ANTON arbeiten kannst

Nun siehst du eine Liste mit Aufgaben für deine Klasse, für die deine Lehrerin Pins gesetzt hat.

Klicke auf eine Aufgabe und los geht's.



Manchmal musst du Zahlen, Buchstaben oder Wörter eingeben.

Manchmal musst du mit der „Enter“-Taste deine Eingabe bestätigen.

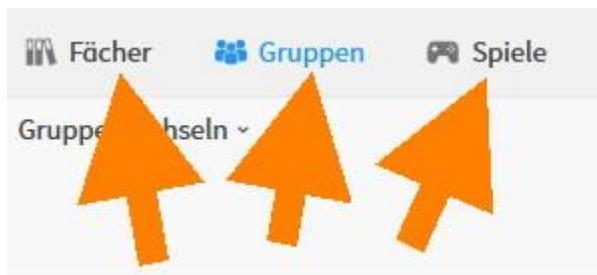
Manchmal musst du mit der Maus Bilder auf dem Bildschirm verschieben oder Buchstaben bzw. Zahlen schreiben.

Oft musst du auf [Weiter](#) klicken, um zur nächsten Aufgabe zu kommen.

Du kannst Münzen sammeln und damit z.B. deinen Avatar schmücken oder Spiele spielen.



Oben links findest du deine Gruppe (= Klasse) sowie weitere Aufgaben und Spiele:



Wie du mit ANTON arbeiten kannst

Zum Abmelden klicke auf deinen Avatar mit Namen oben rechts.



Klicke auf [Abmelden / Nutzer wechseln](#).

Wenn du hier auf [Einstellungen](#) klickst, kannst du deinen **Avatar ändern**.

Du hast ja bei der ersten Anmeldung schon [Mensch](#) oder [Monster](#) ausgewählt.

Wenn du auf [Avatar bearbeiten](#) klickst,

kannst du aus verschiedenen Modulen auswählen, wie dein Avatar später aussehen soll. Vielleicht möchtest du, dass er so aussieht wie du – vielleicht auch ganz anders. Du kannst auch hier wieder zwischen Mensch oder Monster auswählen.

Schließlich sieht dein Avatar z.B. so aus:



Oben in der Ecke wird er dann so angezeigt: