

Gehe im Internet auf www.anton.app .

Klicke auf [Login mit Code,E-Mail...](#), dann [Enter](#)



Gib deinen Anmeldecode ein (8 kleine Buchstaben und Zahlen mit Strich in der Mitte).

Du siehst hier ein Beispiel; nutze **deinen** Anmeldecode, den dir deine Lehrerin gegeben hat.

Dann klicke auf [Weiter](#) .



Eine Stimme sagt: „Willkommen bei Anton“ und du siehst dies mit deinem Namen:

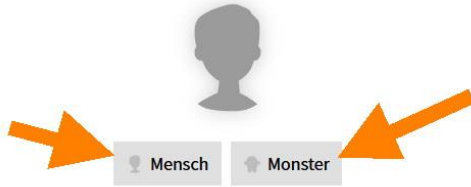


Klicke auf [Weiter](#).

Erstelle dir einen Avatar (ein Bild für dich).

Klicke auf Mensch oder Monster.

🔊 Erstelle dir einen Avatar. Du kannst ihn später in den Einstellungen anpassen.



Anton erstellt dir ein Avatar, das du dir später ändern kannst.

Klicke auf Weiter.

🔊 Erstelle dir einen Avatar. Du kannst ihn später in den Einstellungen anpassen.



Du kannst deinen Avatar später ändern.



Dann sieht er z.B. so aus:

Klicke auf deine Klasse:

🔊 In welche Klasse gehst du?

1.	2.	3.
4.	5.	6.
7.	8.	9.
10.	11.	12.
	13.	

Klicke auf **Los geht's**.



🔊) Danke für deine Angaben. Los geht's.

ANTON speichert deinen Lernfortschritt.
Mehr Informationen findest du in den
[Datenschutzbestimmungen](#)



Du siehst jetzt deinen Anmeldecode und kannst ihn ausdrucken.

Fertig? Klicke auf **Fertig**.

Dies ist dein Anmelde-Code. Bitte schreibe ihn auf oder drucke ihn aus,
damit du den Zugang zu deinem Konto nicht verlieren kannst. Du
kannst ihn auch jederzeit in den Einstellungen unter „Anmelde-Code“
nachschaauen.

Anmelde-Code: z5v5-rher











Nun siehst du eine Liste mit Aufgaben für deine Klasse.

Klicke auf eine Aufgabe und los geht's.

Klasse 1

[Inhalte](#) [Mitglieder](#)

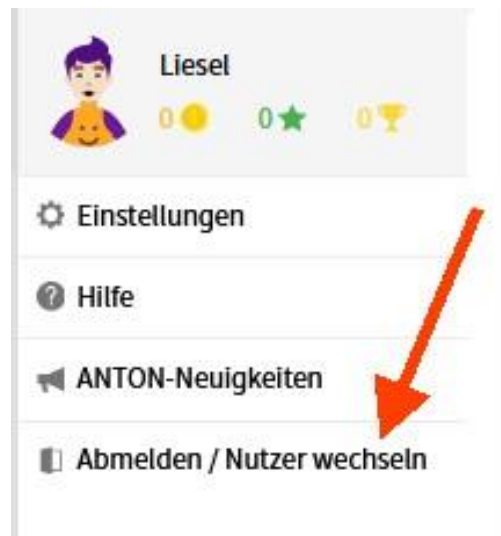
aktuelle Woche

-  Au au
-  Übungen L, O, A
-  Übungen L, O, A, M, I, S
-  Nn
-  Ee
-  Tt
-  Ss
-  Ff

Zum Abmelden klicke auf deinen Avatar mit Namen oben rechts.



Klicke auf [Abmelden / Nutzer wechseln](#).



Wenn du hier auf [Einstellungen](#) klickst, kannst du deinen **Avatar ändern**.

Du hast ja bei der Anmeldung schon [Mensch](#) oder [Monster](#) ausgewählt.

Wenn du auf [Avatar bearbeiten](#) klickst,

kannst du aus verschiedenen Modulen auswählen, wie dein Avatar später aussehen soll. Vielleicht möchtest du, dass er so aussieht wie du – vielleicht auch ganz anders. Du kannst auch hier wieder zwischen Mensch oder Monster auswählen.

Schließlich sieht dein Avatar z.B. so aus:



Oben in der Ecke wird er dann so angezeigt: